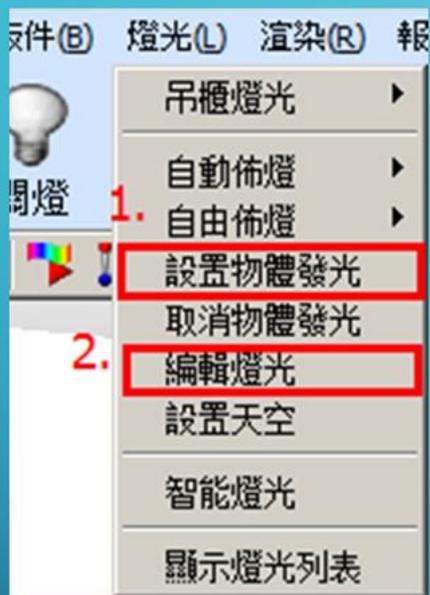


# 打燈 SOP

# 步驟一、設定自然光

## 1. 燈光->設置物體發光



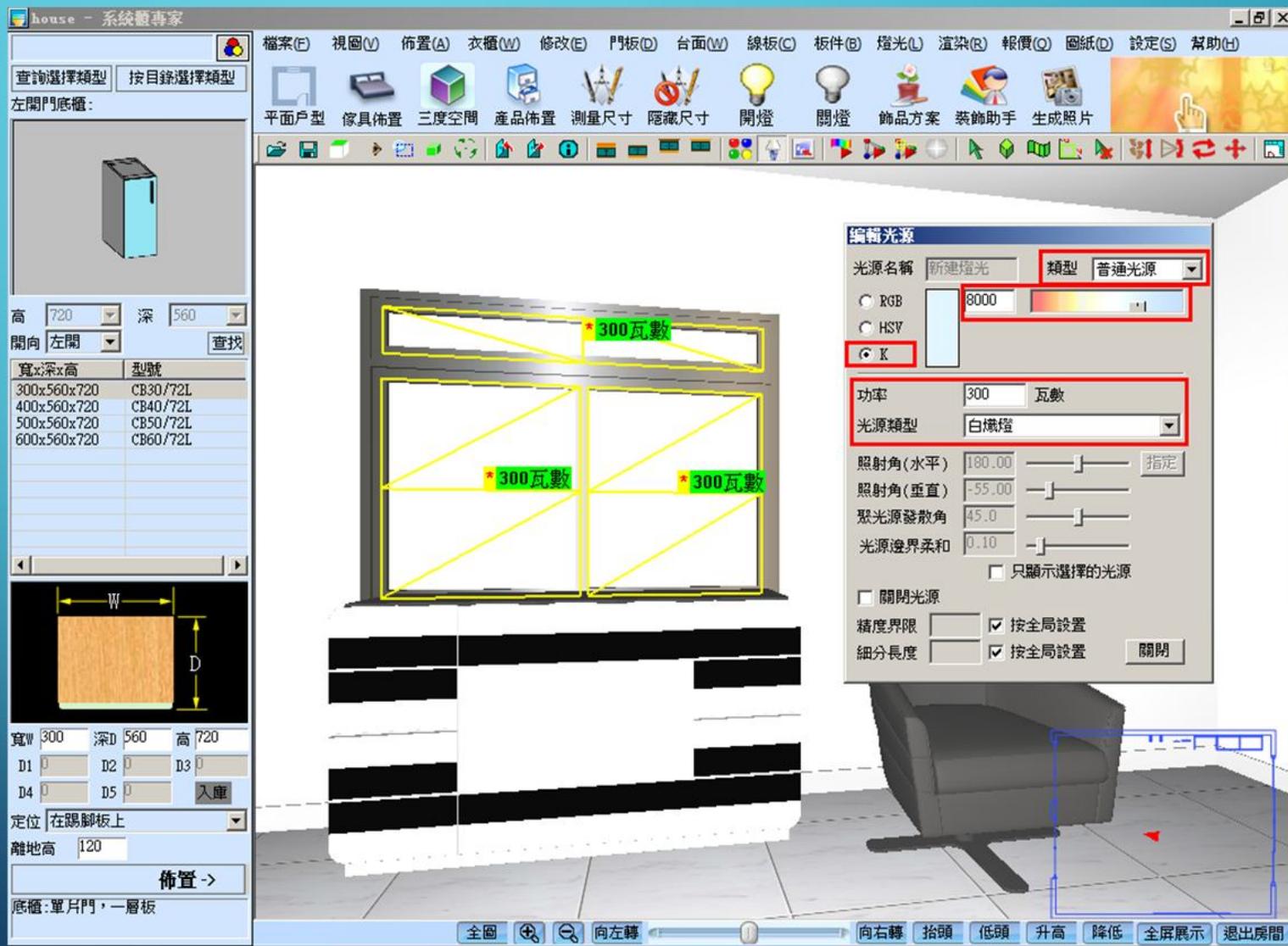
## 2. 燈光->編輯燈光

類型：普通光源

色溫：8000K

功率：300瓦

光源類型：白熾燈

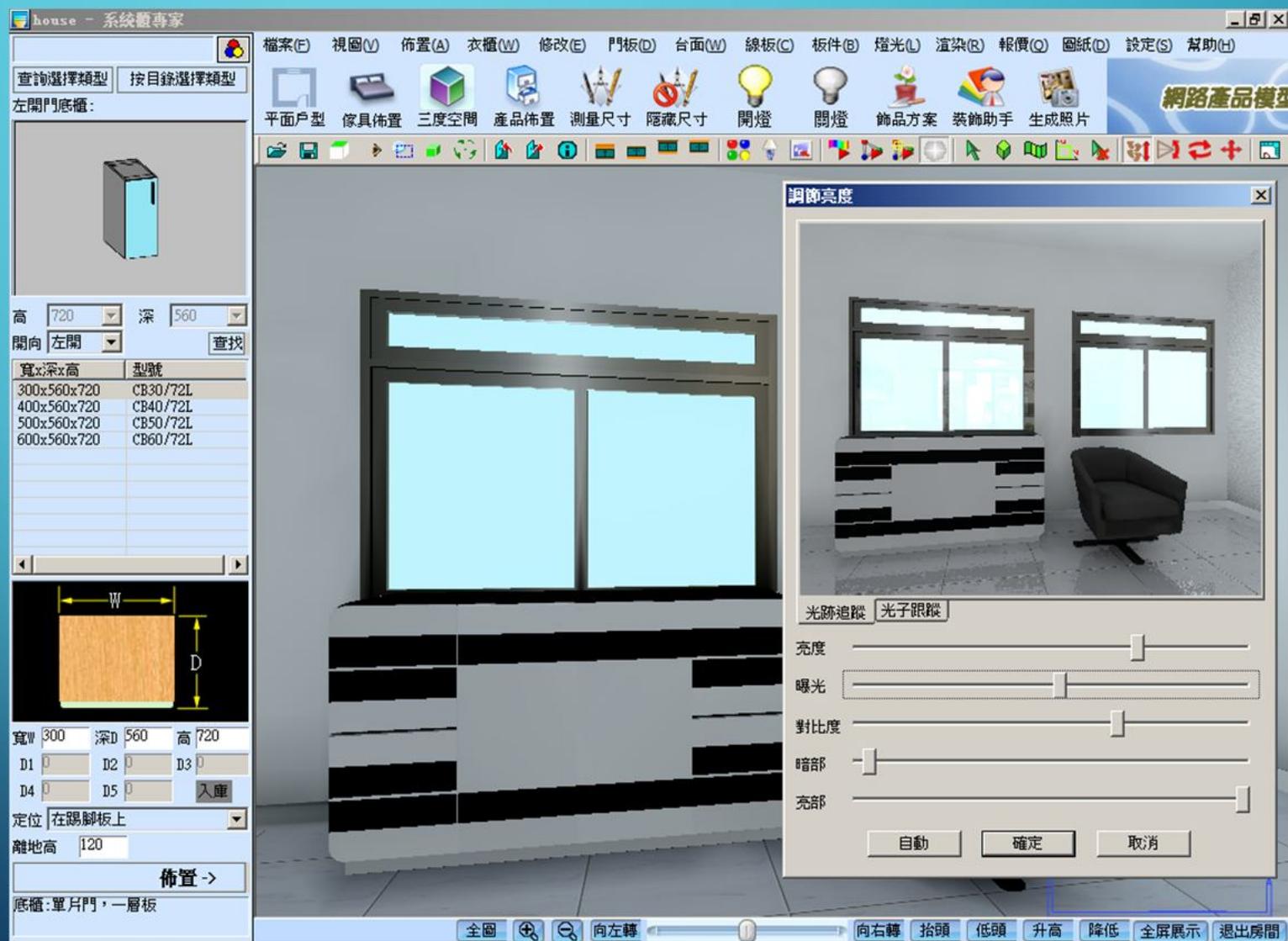


# 步驟二、開燈預覽

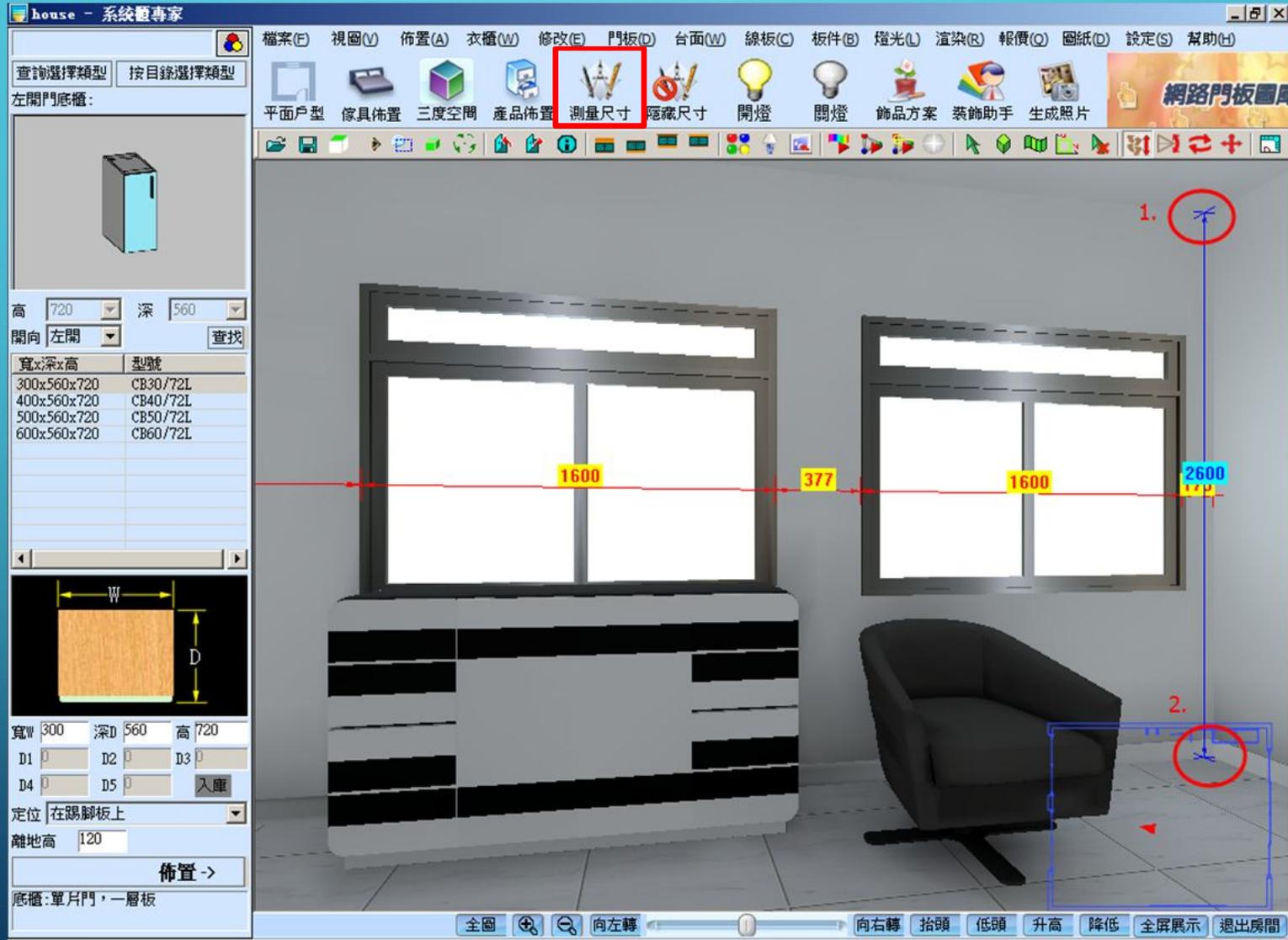
1. 大約30次

2. 各個角度仔細看光線

3. 調節亮度，調整整體的燈光效果



# 步驟三、確認天花板高度



# 步驟四、調整視圖

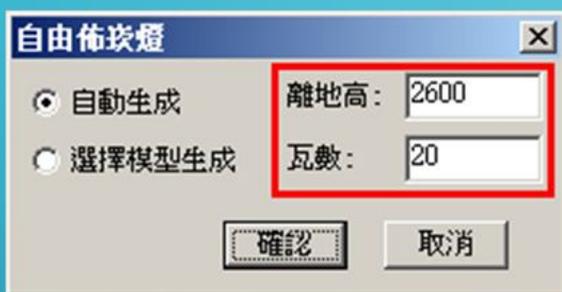
1. 將視角調整到上視圖

2. 游標按左鍵往上移動，來調整視角高度



# 步驟五、打洗牆燈

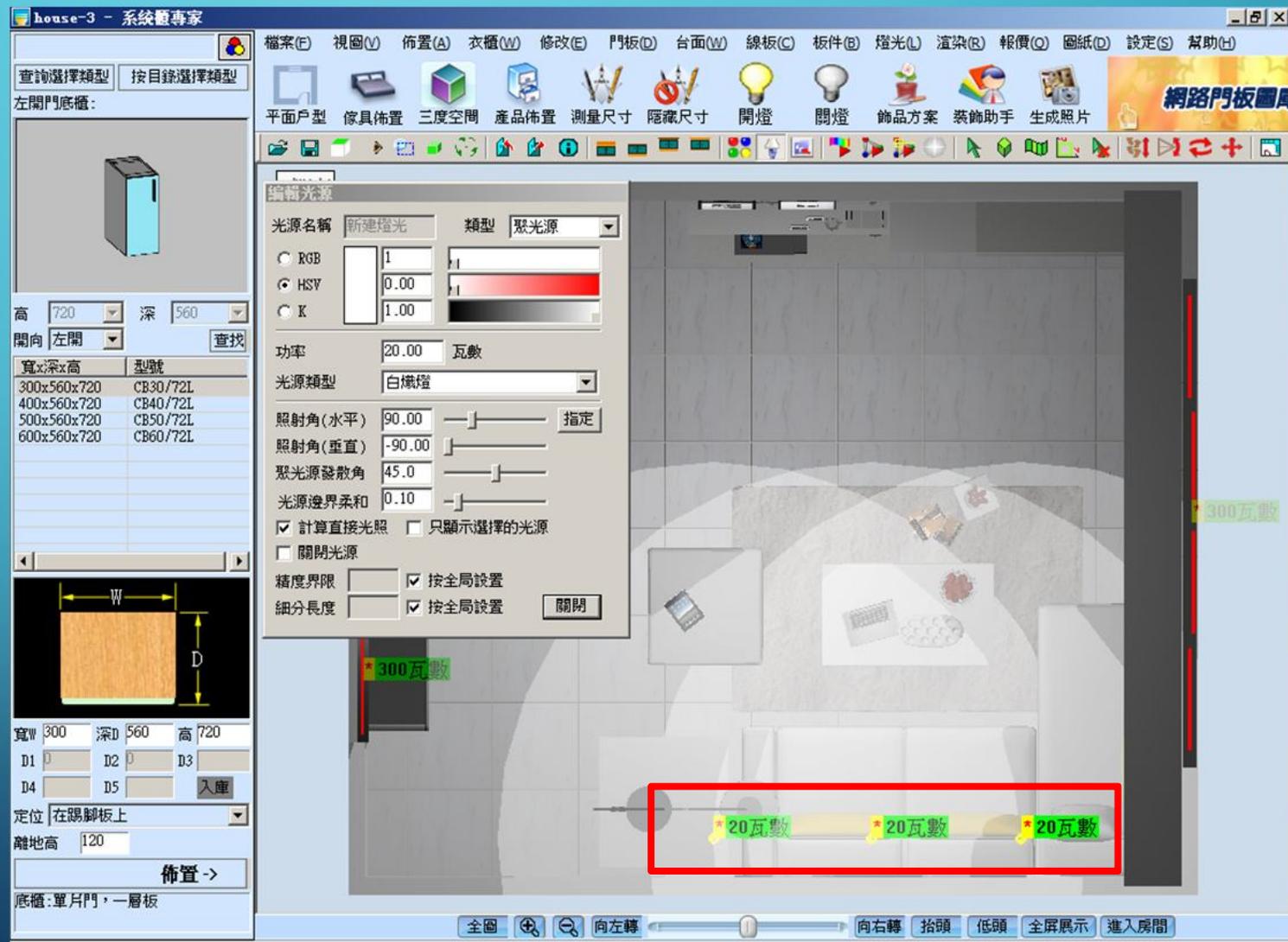
## 1. 燈光->自由佈燈



注意：

1. 離地高等於牆高

2. 離牆距離約20cm



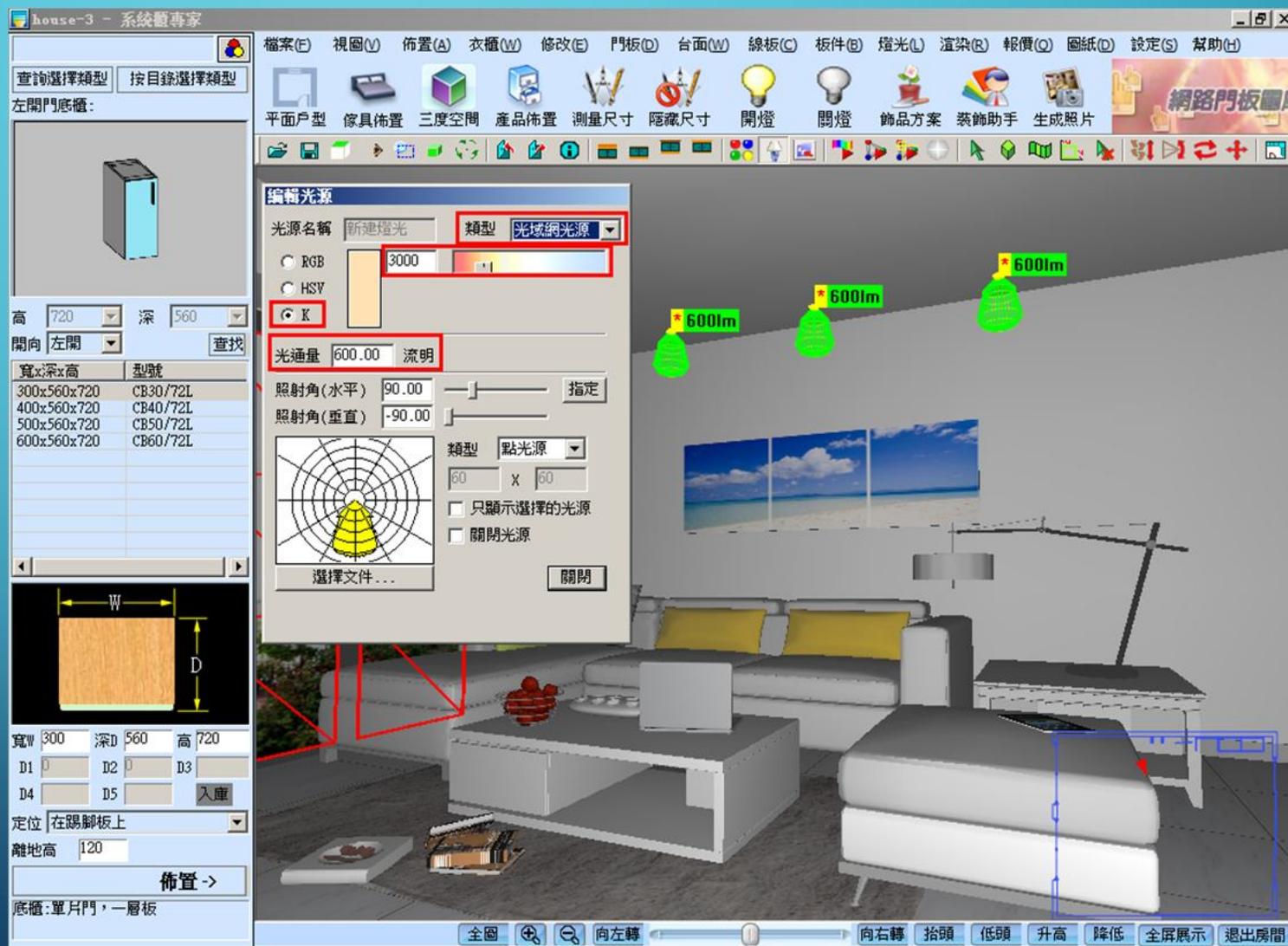
# 步驟六、設置IES燈

燈光->編輯燈光

類型：光域网光源

色溫：3000K

功率：600流明

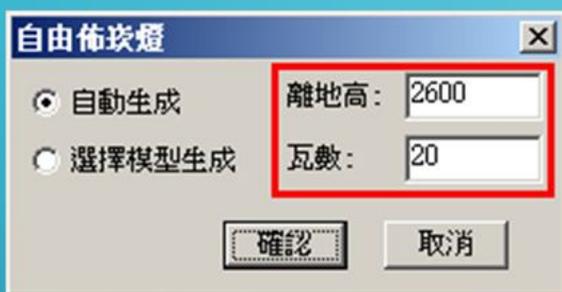


# 預覽效果

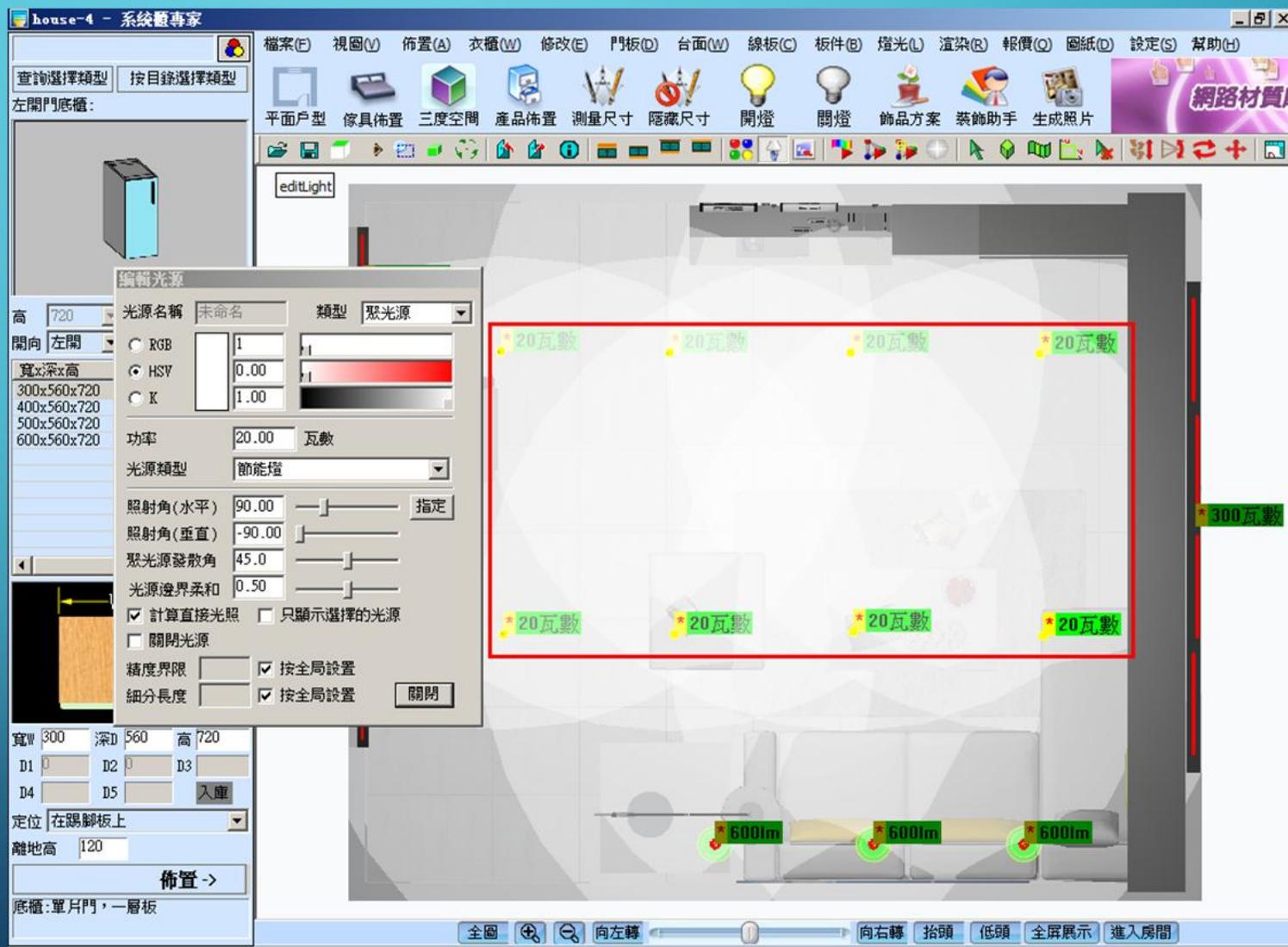


# 步驟七、補光

## 1. 燈光->自由佈燈



註：  
補光可補在物體元件的附近，這樣可讓地上產生有陰影的效果。



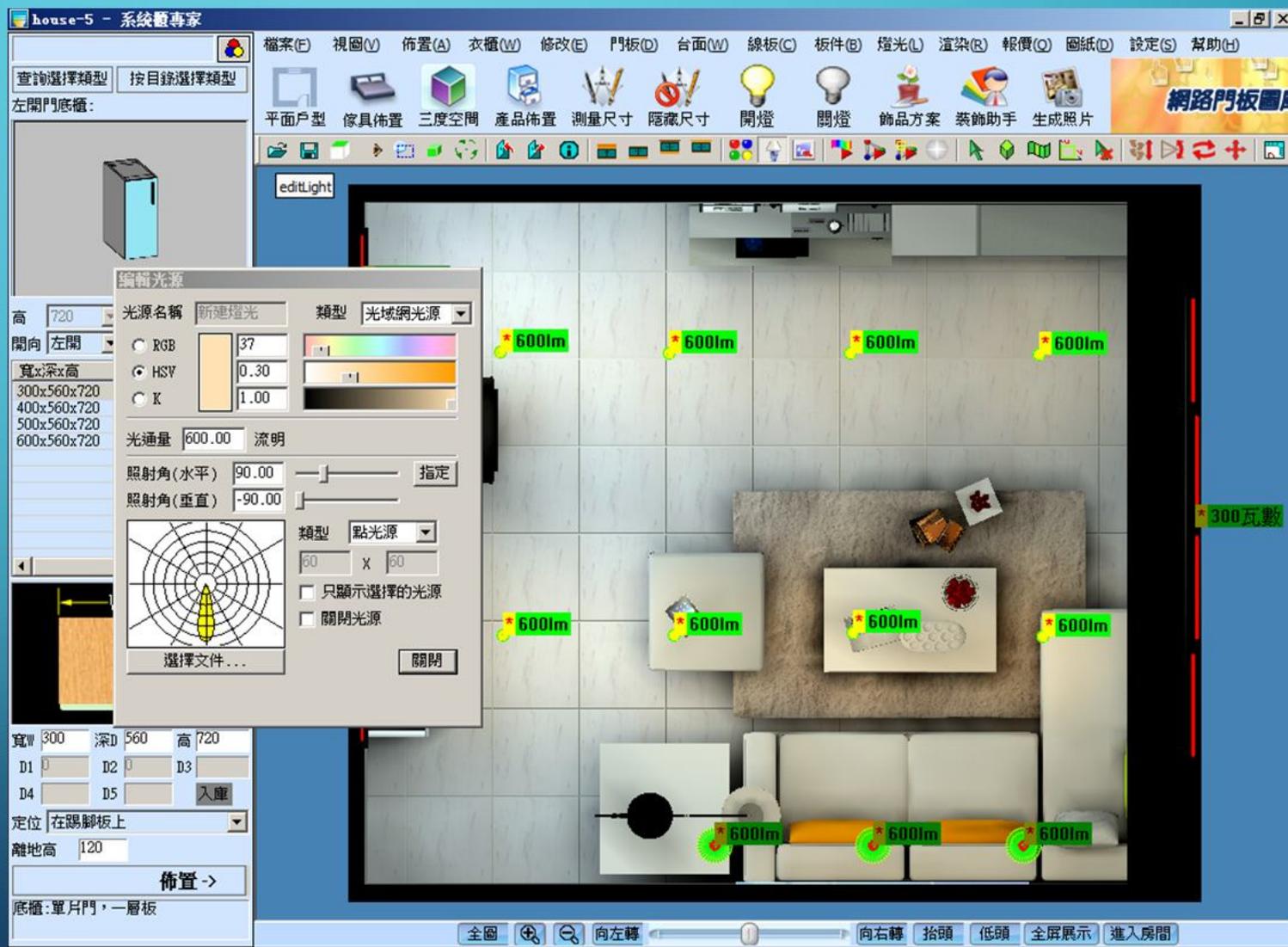
# 步驟八、設置IES燈

燈光->編輯燈光

類型：光域網光源

色溫：3000K

功率：600流明



# 步驟九、調節亮度

