

## 使用太陽光效果的基本概念

首先讓我們來看一個典型的太陽光的渲染效果。下圖的太陽光，其透過窗戶的光源來照亮房間。



若要使用這種光源的效果，基本上有兩種方法：

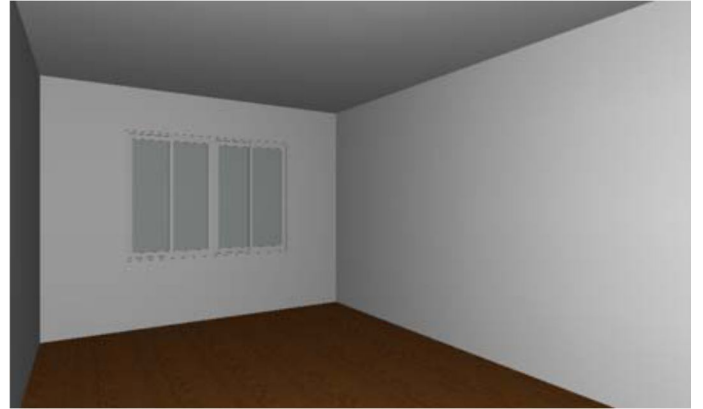
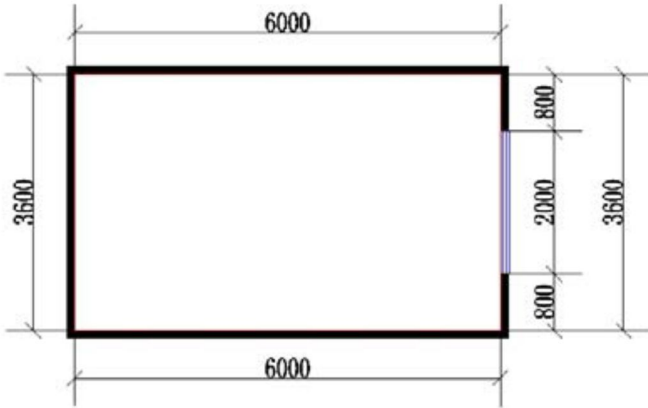
**方法 1：** 設置一個虛擬的光源，這是從房間的極遠的地方模擬太陽。

**方法 2：** 設置作為光源的牆洞（通常是門或窗玻璃） 模擬太陽光線的效果穿過牆洞。

**摘要：**

- 1.這兩種方法將在最終的效果並不會有顯著的差異。
- 2.對於室內場景，會浪費不是通過牆洞的太陽光線。
- 3.為多個牆洞的室內場景，它更適用於方法 1。

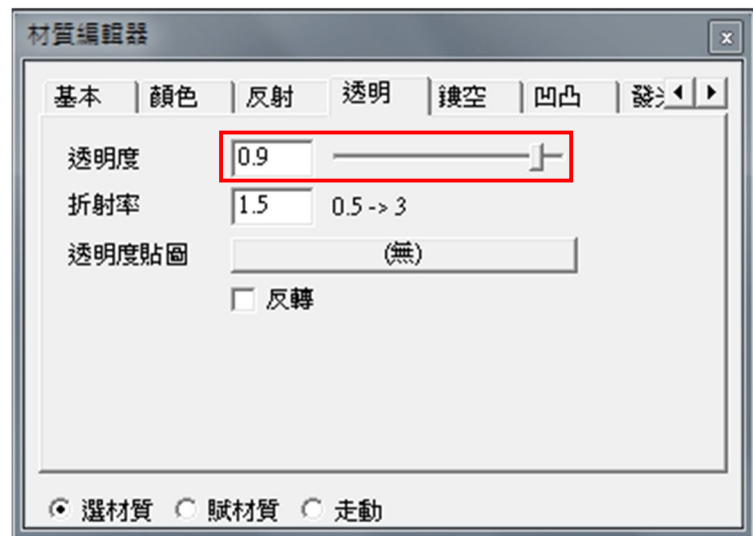
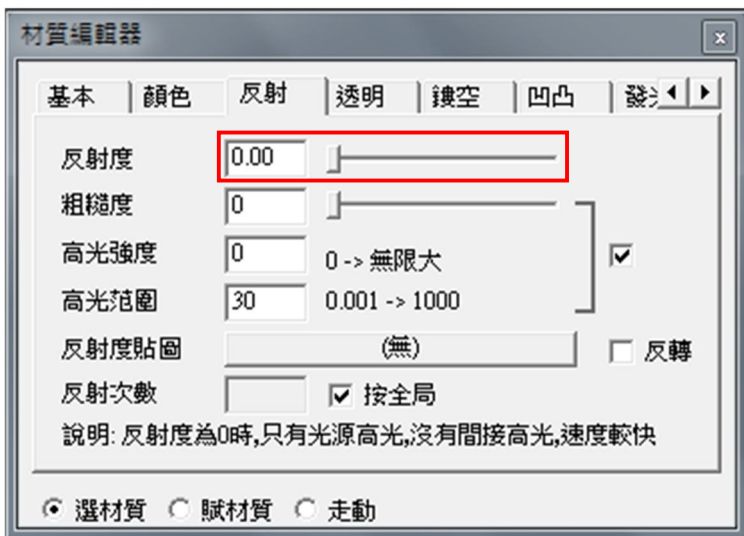
## 使用太陽光效果的基本過程



我們將向您展示兩個基本過程，以下圖的樣品室為例。

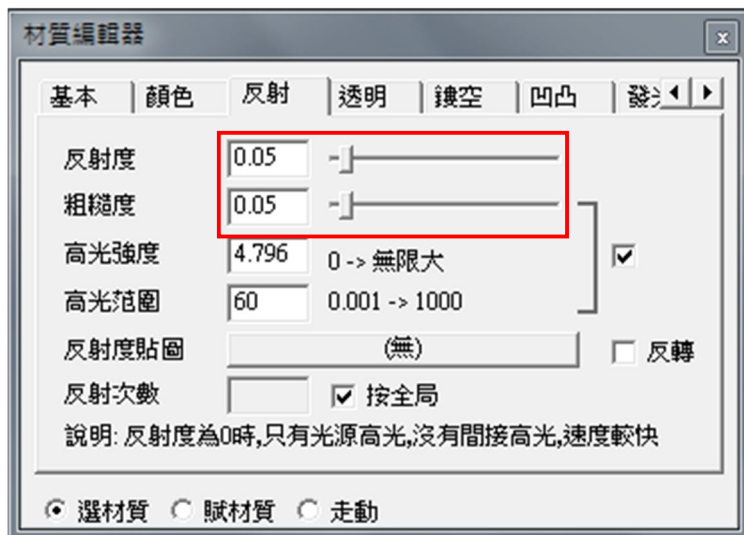
樣品室的設定條件：

- ◎ 沒有室內光源
- ◎ 使用 "材質編輯器" 刪除窗戶玻璃的反射度然後透明度值更改為 0.9。



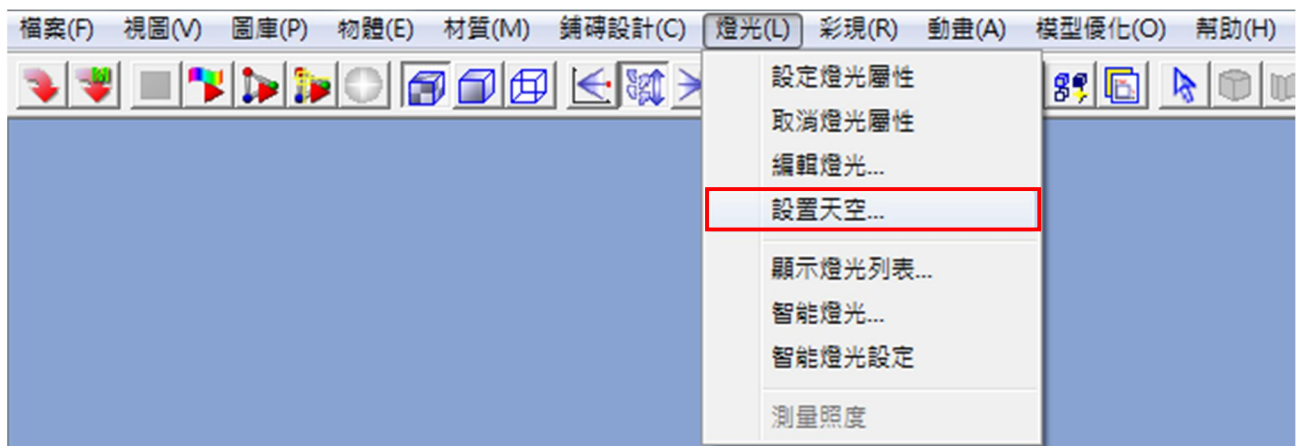
◎ 使用 "材質編輯器" 設置所有的牆壁和天花板為 "牆壁塗料"。

◎ 使用 "材質編輯器" 可設置作為"木"地板、更改其值的反射度和粗糙度 0.05，刪除它的顏色滲透...

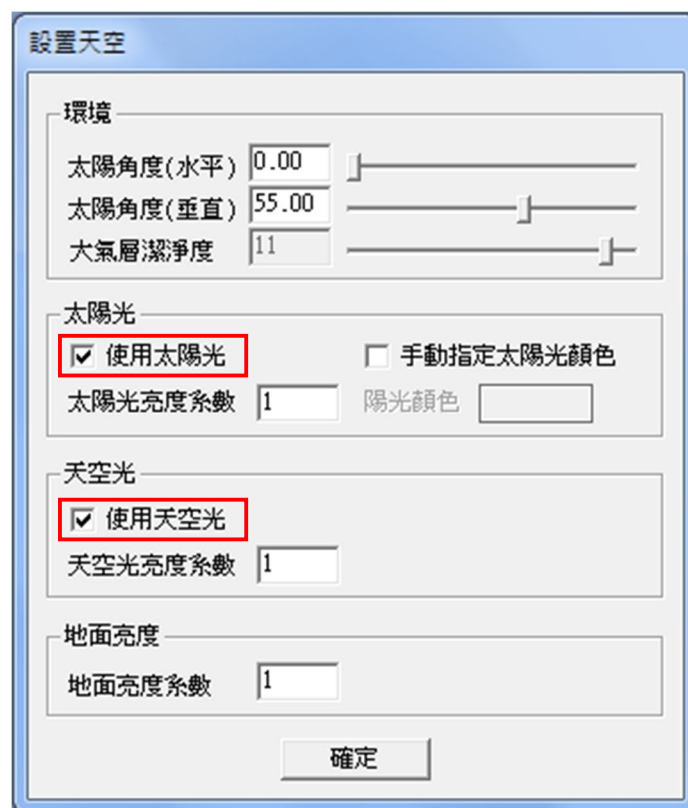



## 方法 1

A. 選擇工能表中的 "燈光" -> "設置天空..."。




B. 勾選 "使用太陽光" 及 "使用天空光" 效果選項，在視窗中按下確定來完成。




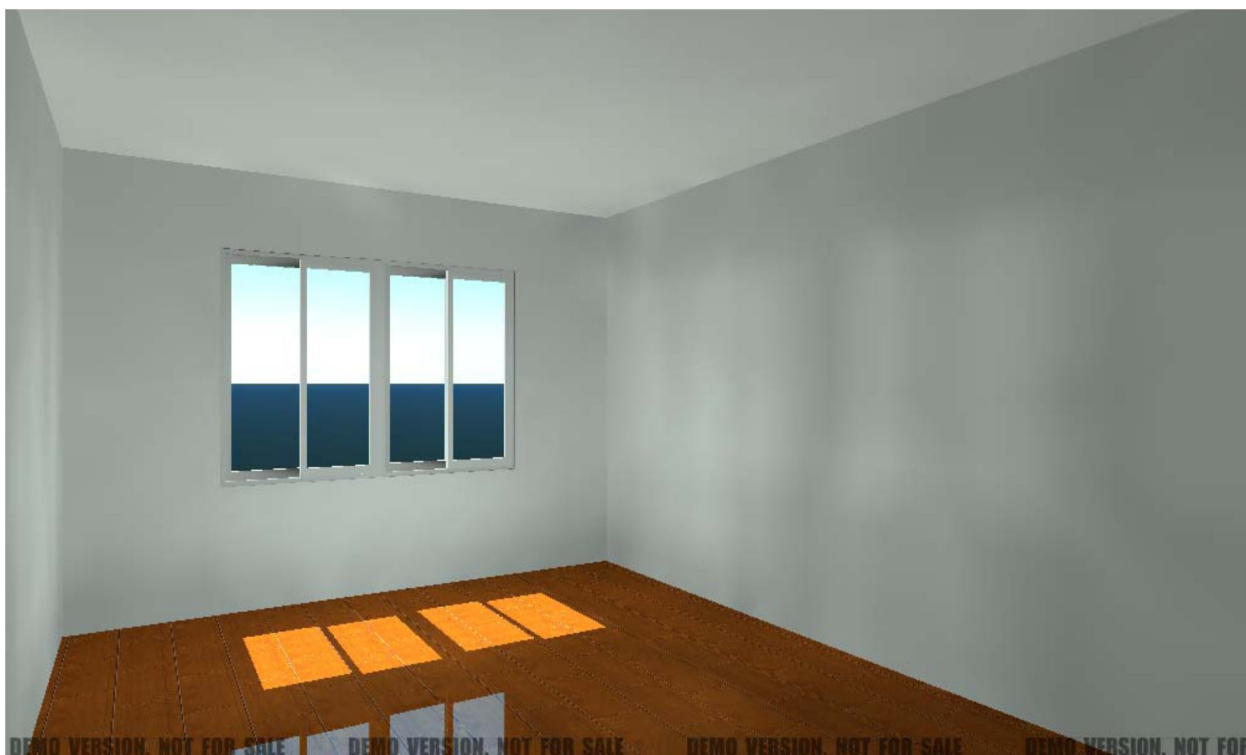
C. 點擊  光能傳遞跳出對話框於 "計算模式" 中選擇 "室外" 模式。



D. 點擊 "確定" 開始計算光源，當你認為可以了請按  停止鍵。

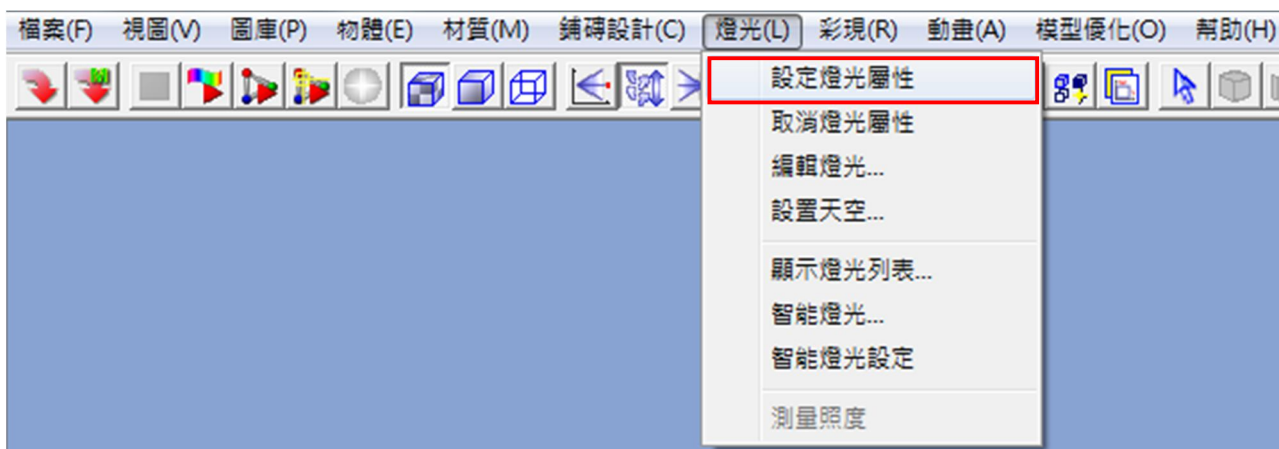


E. 點擊  光線跟蹤，跳出對話框，按確定追蹤開始。

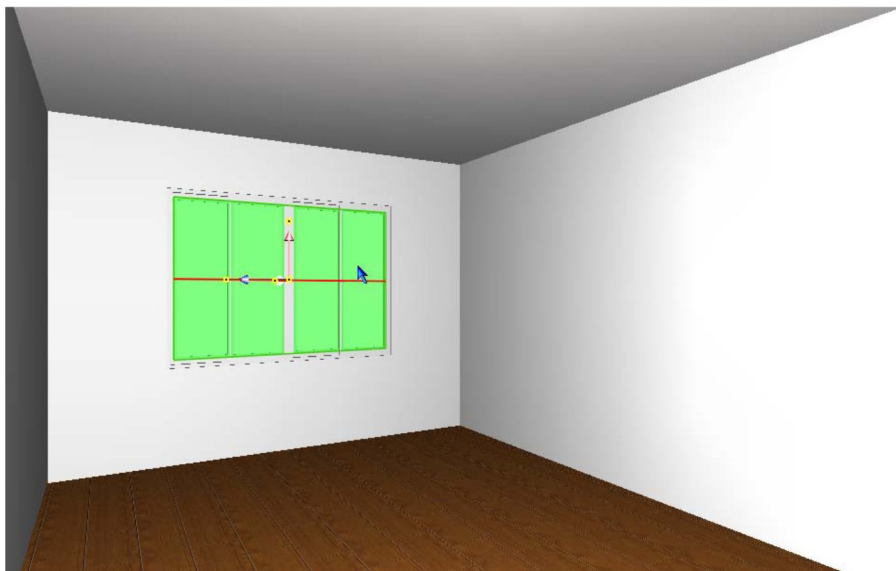



## 方法 2

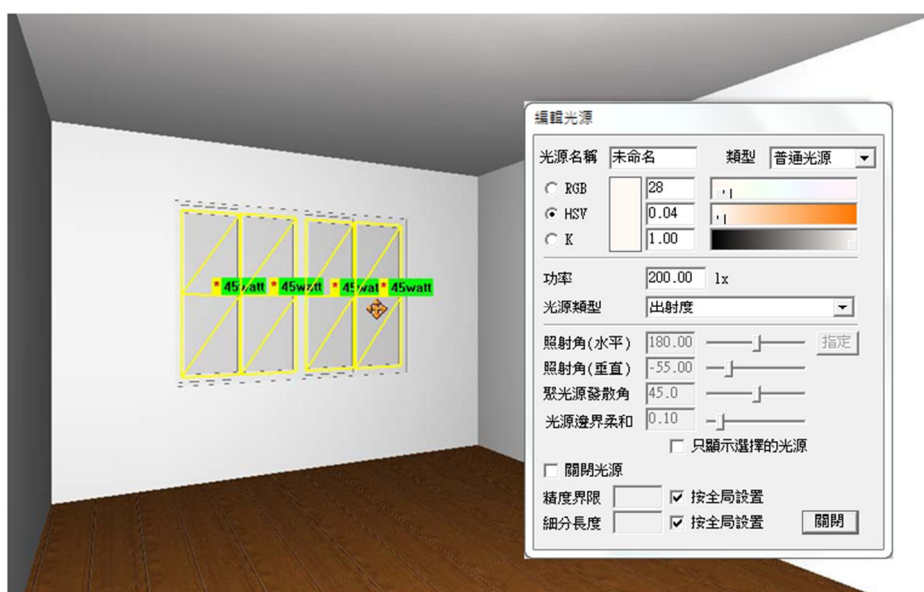
A. 選擇工能表中的 "燈光" -> "設定燈光屬性"。



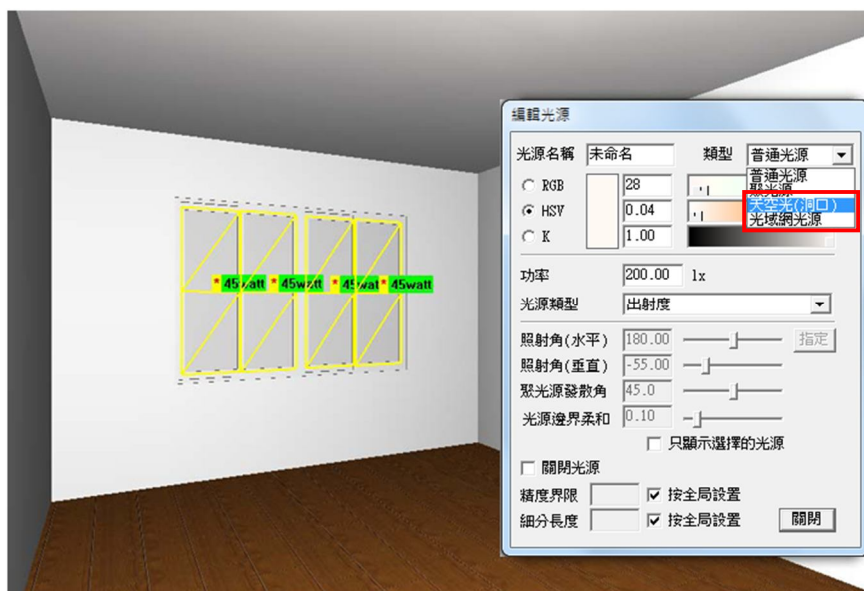
B. 按住 shift 鍵，左鍵點擊四個窗戶玻璃，右鍵點擊完成。



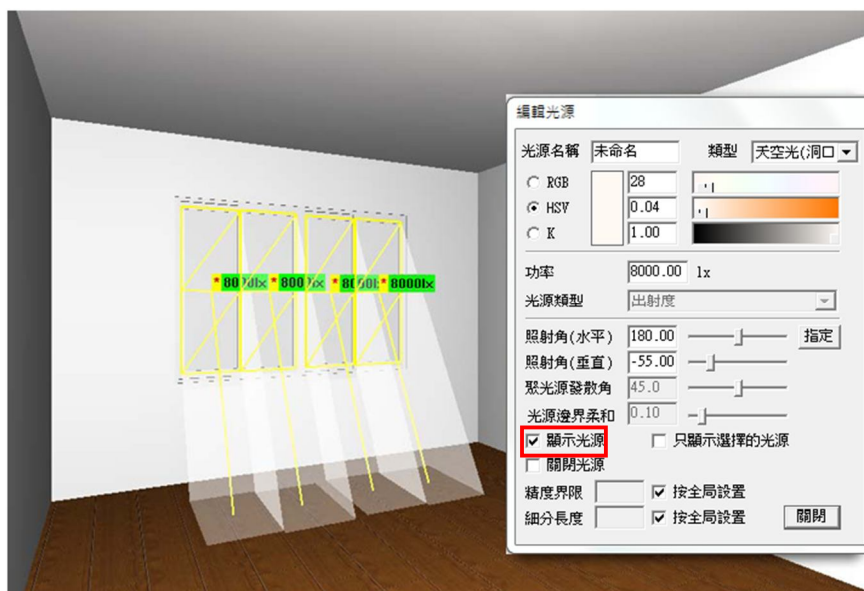
C. 點擊  編輯燈光，跳出對話框，按住 shift 鍵點擊左鍵選擇四個窗戶玻璃。




D. 在對話框中，更改光源類型為 天空光(洞口)。

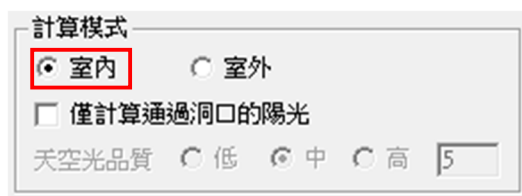



E. 勾選 "顯示光源" 在對話框中點擊 "關閉" 完成

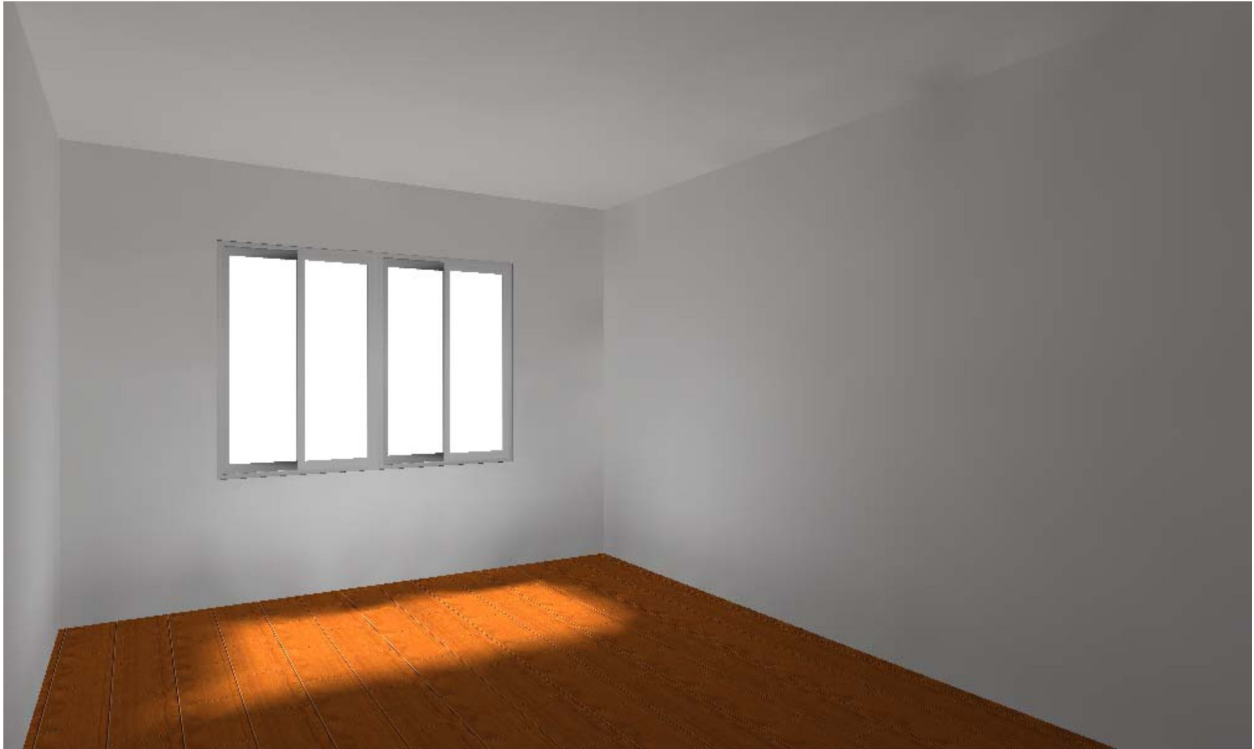



F. 重復 方法1 的 A和B 來啟動太陽光與天空光。

G. 點擊  光能傳遞跳出對話框於 "計算模式" 中選擇 "室內" 模式。



H. 點擊 "確定" 開始計算光源，當你認為可以了請按  停止鍵。



I. 點擊  光線跟蹤，跳出對話框，按確定追蹤開始。



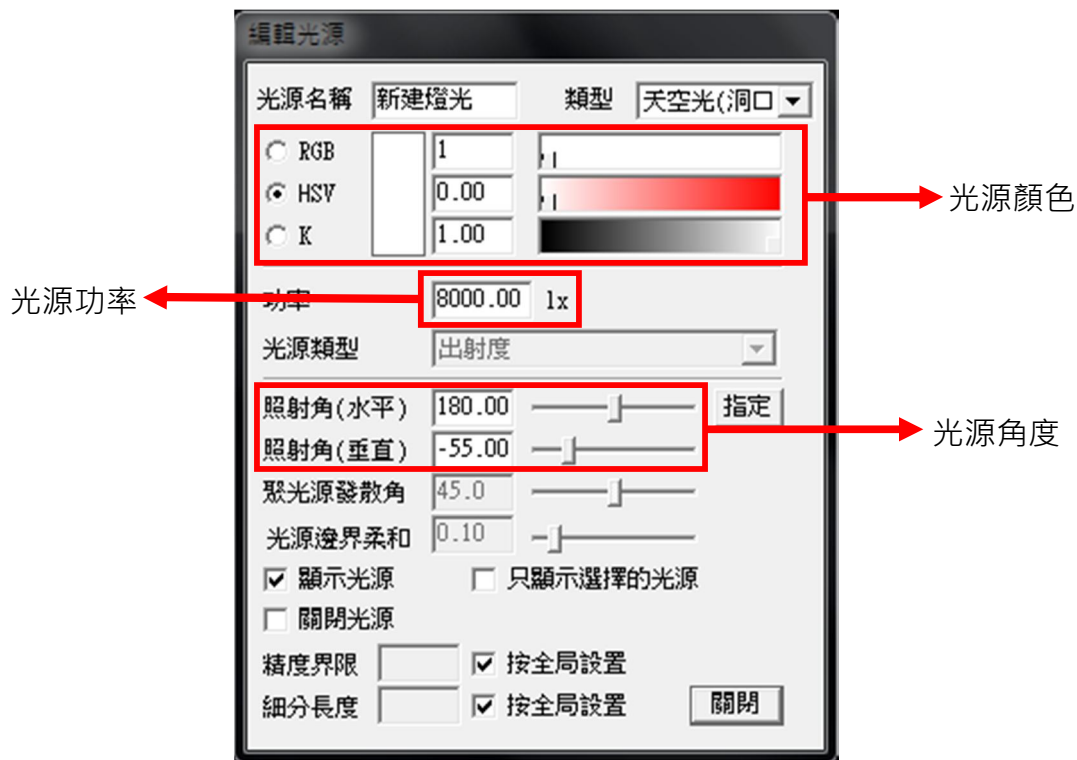
## 天空光(洞口)參數設定的解說

天空光效果的參數可分為兩部份：

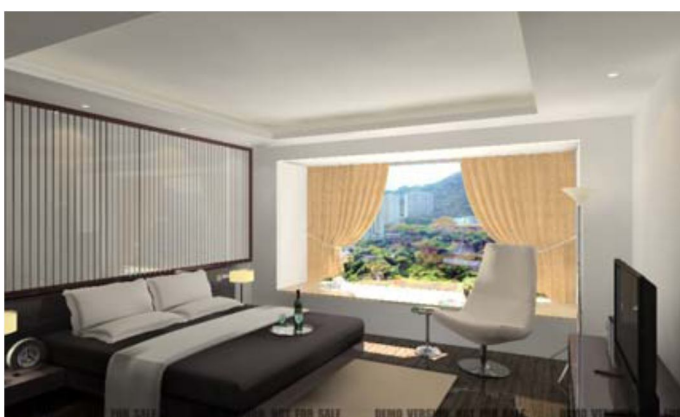
- ◎ 光源參數
- ◎ 太陽光設定參數

### 光源參數

如果使用方法 2 你可在設定某些參數時修改太陽光的光源參數。



### 光源功率



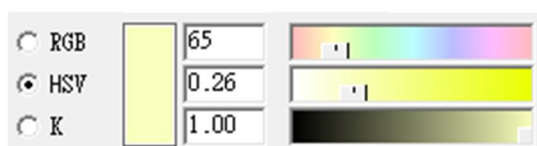
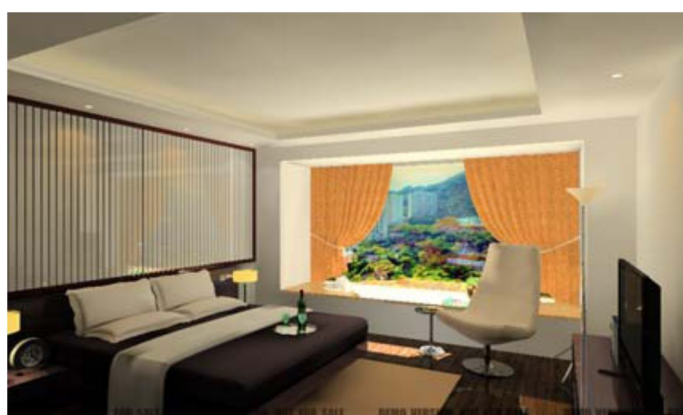
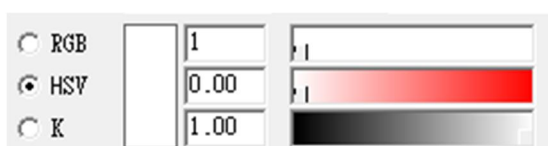
功率 8000.00 lx



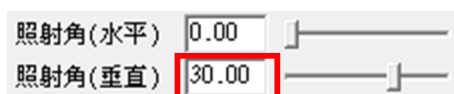
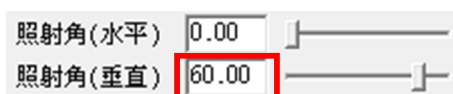
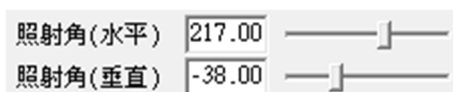
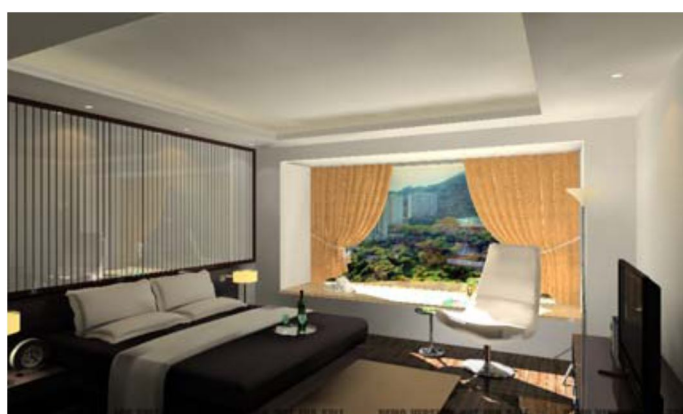
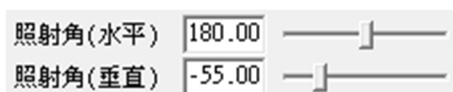
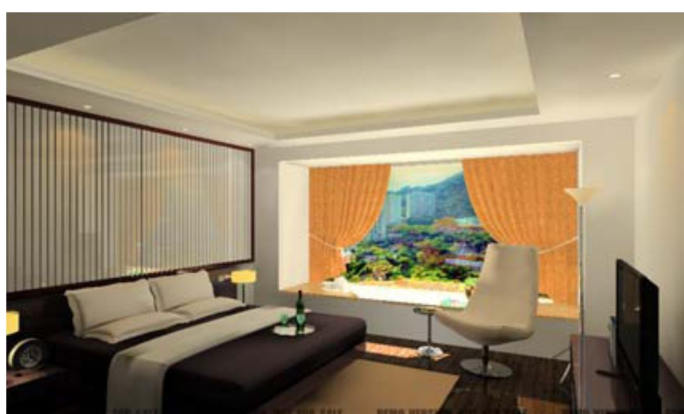
功率 1000.00 lx



## 光源颜色

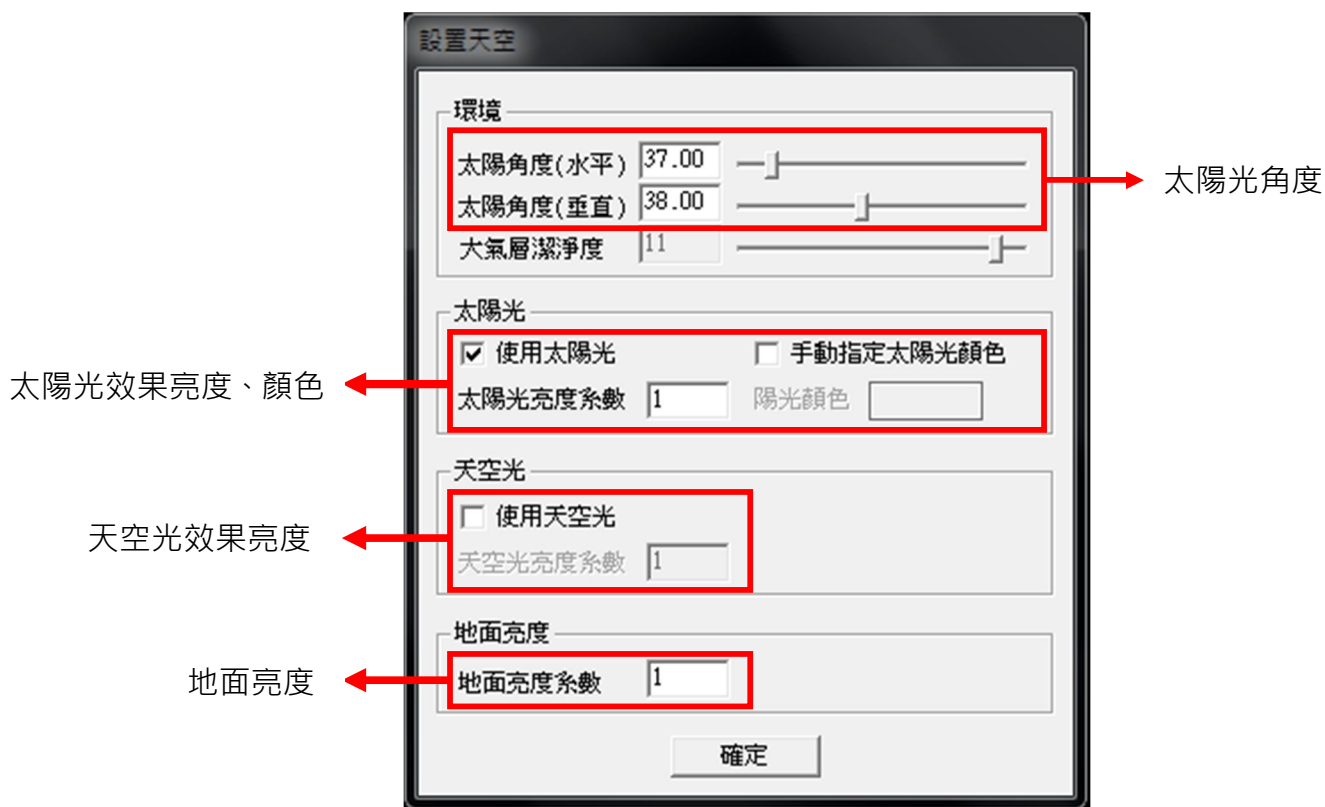


## 光源角度



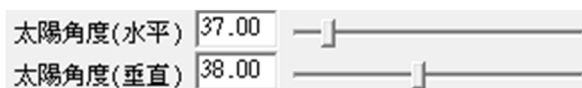
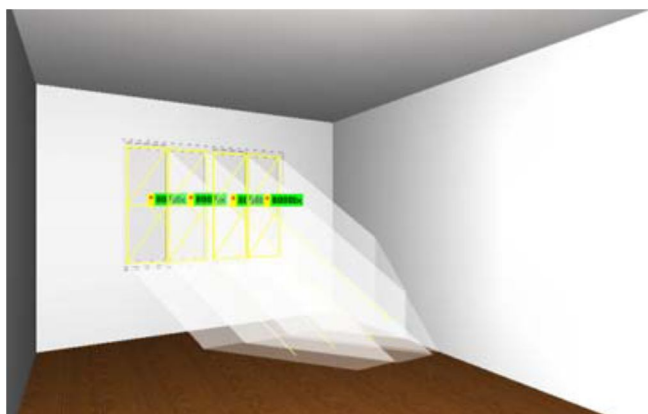
## 天空光、太陽光參數設置解說

選擇 "設置天空..." 從 工具列 "燈光" 進入 在彈出對話框中，修改天空光、太陽光的所有參數。



## 太陽光角度

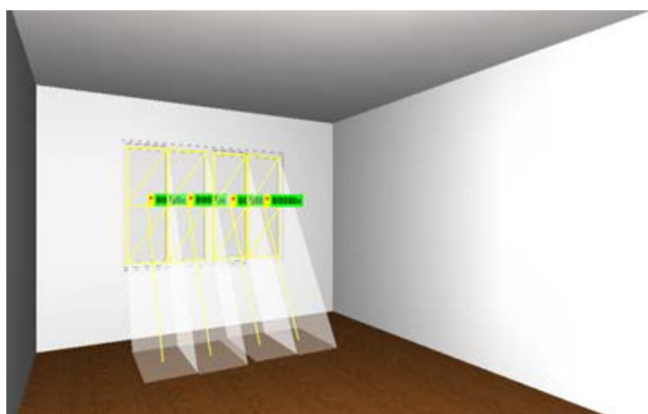
太陽光角度設置對話框是與"編輯燈光"的對話框相聯結的，如果在這裡改變角度，"編輯燈光"對話框也將改變。



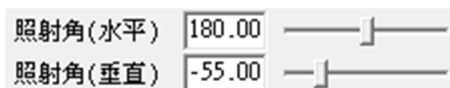
設置天空



編輯燈光

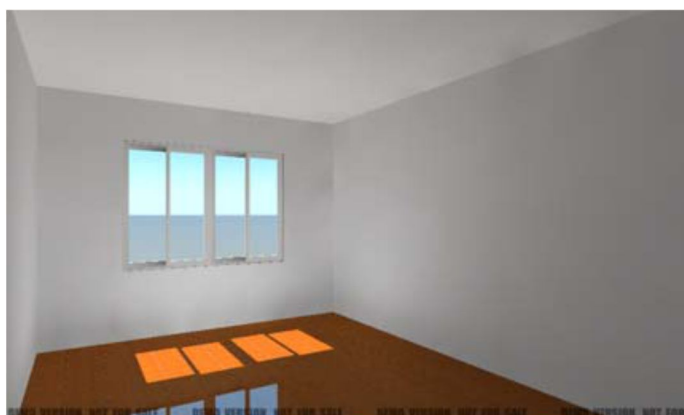


設置天空

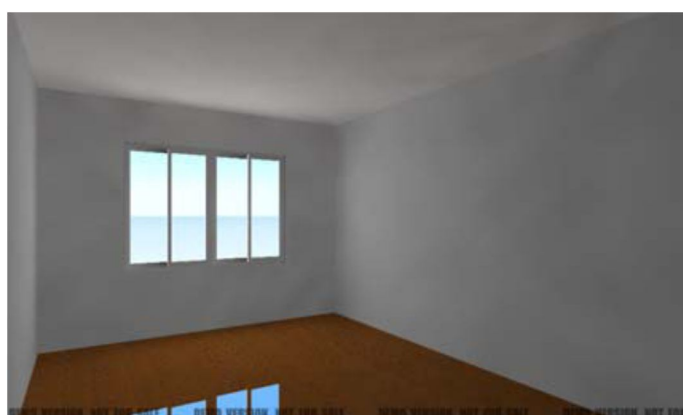


編輯燈光

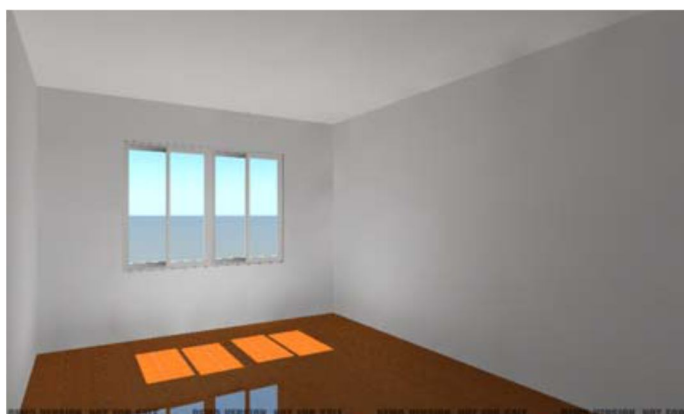
## 太陽光效果亮度、顏色



使用太陽光  手動指定太陽光顏色  
太陽光亮度系數  陽光顏色



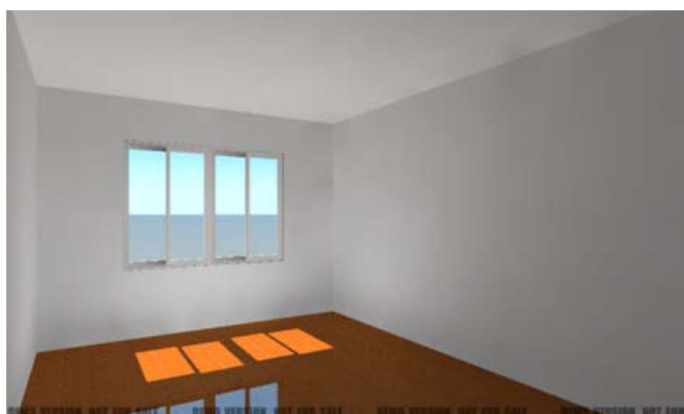
使用太陽光  手動指定太陽光顏色  
太陽光亮度系數  陽光顏色



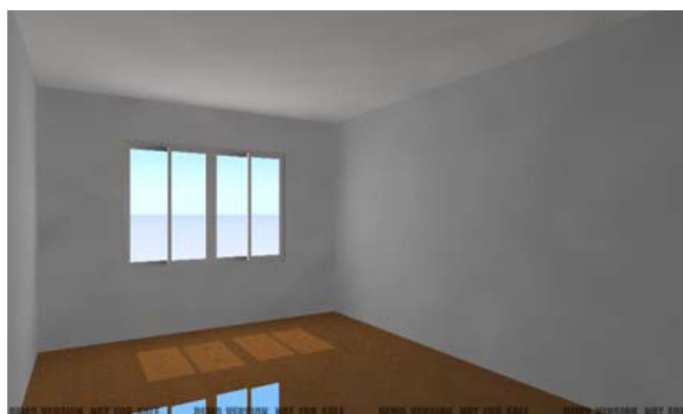
使用太陽光  手動指定太陽光顏色  
太陽光亮度系數  陽光顏色



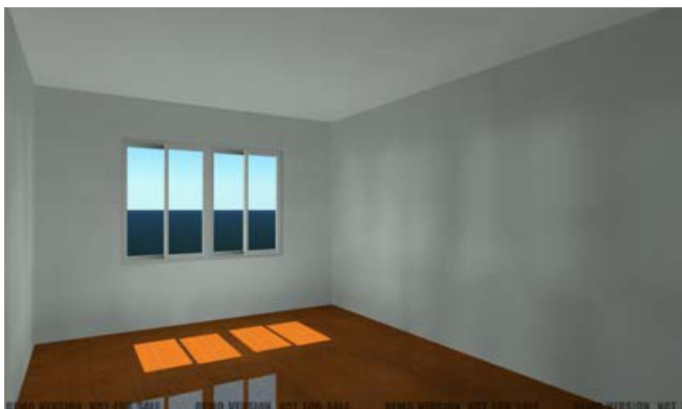
使用太陽光  手動指定太陽光顏色  
太陽光亮度系數  陽光顏色



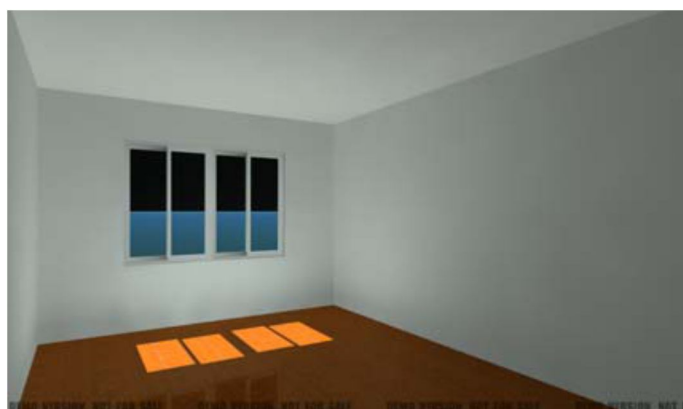
使用太陽光  手動指定太陽光顏色  
太陽光亮度系數  陽光顏色



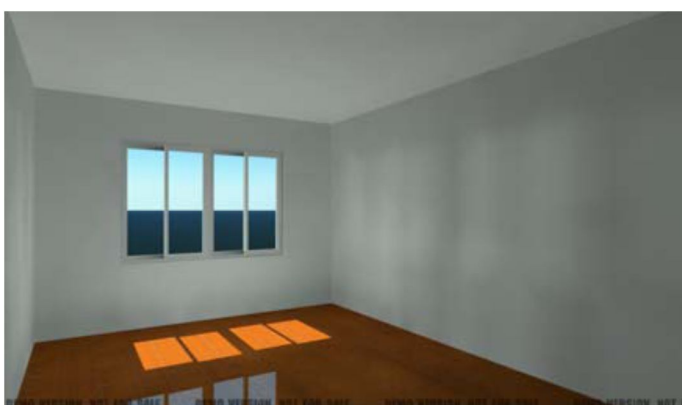
使用太陽光  手動指定太陽光顏色  
太陽光亮度系數  陽光顏色



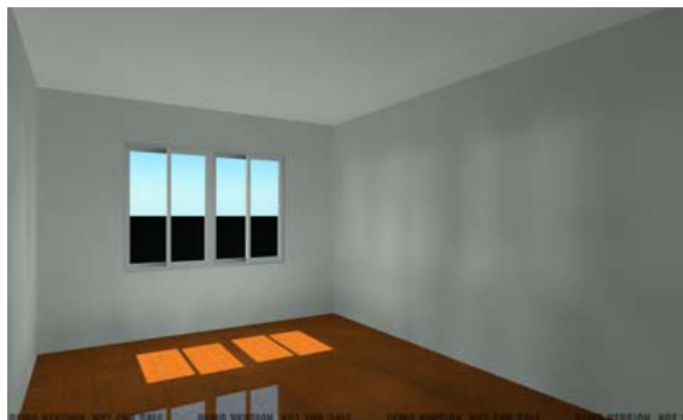
使用天空光  
天空光亮度係數



使用天空光  
天空光亮度係數



天空光  
 使用天空光  
天空光亮度係數   
地面亮度  
地面亮度係數



天空光  
 使用天空光  
天空光亮度係數   
地面亮度  
地面亮度係數

## 場景範例

隨著不同的設置，不僅可以有典型的陽光效果但也會有不同的環境，在這裡，我們提供了範例場景，有著不同的光源效果作參考。

場景 1 (上午)



[Click here to download](#)

場景 2 (中午)



[Click here to download](#)

場景 3 (傍晚)



[Click here to download](#)

場景 4 (夜晚)



[Click here to download](#)